

Mode d'emploi du tableau des arcanes majeurs du Tarot

Le tableau classe les arcanes majeurs du Tarot selon les 4 orientations de la conscience de CJ Jung qui avait découvert les complémentaires à 22 de chaque lame numérotée.

Chaque lame représente un archétype qui modèle notre comportement (*humeur ou affect*). Dans chaque case du tableau, à gauche est décrit un comportement positif et à droite un négatif. Le négatif dans un tirage, c'est une lame qui se présente tête en bas.

A partir d'un ressenti personnel qui est négatif ou problématique, on peut rétablir la situation en développant l'aspect positif de la lame complémentaire.

Si je me sens déplacé (*carte du monde à l'envers*), je vais tenter de développer le comportement compensatoire du bateleur qui sera de me lancer dans l'action sans plus me poser de question.

Si je suis trop cassant dans ma relation aux autres et que ça me discrédite, case (*carte de l'empereur renversée*), je peux faire appel à ma fonction complémentaire dans l'arcane de "la lune" (qui va me demander de laisser mûrir les choses dans sa faible lumière). Chaque case représente un archétype qui modèle notre comportement, positif à gauche de la case et négatif à droite.

Si l'action dans laquelle je m'engage n'est pas claire (*la force à l'envers ; objectif*), j'ai besoin de me recentrer sur moi pour savoir ce que je veux (*le mat à l'endroit ; subjectif*).

Les arcanes majeurs du TAROT

1 Le bateleur	Intuition	21 Le monde	Sensation
Etre dans l'instant Commencer Potentiel	Tout n'est pas là pour commencer Eternel enfant	Etre à sa place Faire aboutir une action Satisfaction	Etre déplacé Echouer Insatisfaction
2 La papesse	Sentiment	20 Le jugement	Pensée
Etre présent Ressentir Confiance	Etre absent à ses sentiments Inconséquence	Discernement Juger sans affects Compréhension	Culpabilité Critique négative Manque de jugeotte
3 L'impératrice	Pensée	19 Le soleil	Sentiment
Mettre en ordre Parler avec chaleur Fécondité	Se disperser Activisme Stérilité	Chaleur du cœur Rayonner Attirer	Se répandre Flamber Envahir
4 L'empereur	Sensation	18 La lune	Intuition
Agir Organiser Diriger	Ecraser Imposer Autoritarisme	Deviner Laisser mûrir Ce n'est pas encore clair	Pensée floue Peur de l'irrationnel Sujet aux humeurs
5 Le pape	Intuition	17 L'étoile	Sensation
Je sais Enseigner Suivre sa morale personnelle	Ne pas savoir (s)'orienter Endoctriner Moraliser	Ca coule L'énergie est disponible Possibilité	Ca bloque L'énergie n'est pas là Impossibilité
6 L'amoureux	Sentiment	16 La maison-Dieu	Pensée
Comprendre avec le cœur Rassembler autour de soi Relation affective aisée	Emotivité Etre coupé de ses sentiments	Se forger une pensée personnelle à l'épreuve des faits	S'enfermer dans des idées reçues
7 Le chariot	pensée	15 Le diable	Sentiment
Conduire sa vie Agir en conscience Maîtrise	Aller n'importe où Contraindre	Pulsions positives Désir Laisser aller les pulsions	Pulsions rentrées Emportement Jalousie
8 La justice	Sensation	14 La tempérance	Intuition
Décider Faire la part des choses Choisir	Ne rien engager Indécision Rigidité	Modération Concorde Relier	Condescendance Unilatéralité Minimiser
9 L'hermite	Intuition	13 Arcane sans nom	Sensation
Je suis Compter sur soi Avancer avec prudence	Je ne vois pas clair Solitude Ne pas rester seul	Transformation Faire place nette Se renouveler	Retourner l'énergie contre soi Garder ce qui est mort
10 La roue de la fortune	Pensée	12 Le pendu	Sentiment
Se prendre en mains S'accorder avec la vie Chance	Se laisser balloter Attendre la providence Fatalisme	Lacher prise Laisser agir Laisser parler	Indolence Paresse Laisser aller
11 La force	Objectif	22 Le mat	Subjectif
Volonté Objectif clair Force	Faiblesse Objectif pas clair Velléité	Capacité à aller vers l'inconnu Ecoute intérieure	Frilosité Manque d'écoute de soi Faire n'importe quoi